

F39



OFICINA ESPAÑOLA DE
PATENTES Y MARCAS

ESPAÑA

⑪ Número de publicación: **1 025 847**

⑫ Número de solicitud: U 8601125

⑬ Int. Cl.⁵: G07F 17/34

⑭

SOLICITUD DE MODELO DE UTILIDAD

U

⑮ Fecha de presentación: **06.11.86**

⑯ Fecha de publicación de la solicitud: **16.02.94**

⑰ Solicitante/s: **CIRSA COMPAÑIA DE
INVERSIONES, S.A.
Ctra. de Castellar, 298-302
08226 Tarrasa, Barcelona, ES**

⑱ Inventor/es: **Pericas Bosch, Ramón**

⑲ Agente: **Ungria Goiburu, Bernardo**

⑳ Título: **Perfeccionamientos en máquinas de azar.**

ES 1 025 847 U

DESCRIPCION

Perfeccionamientos en máquinas de azar.

La presente invención, según se expresa en el enunciado de esta memoria descriptiva, consiste en perfeccionamientos en máquinas de azar, siendo estas del tipo de las que disponen de unos rodillos provistos de símbolos o figuras en su periferia y cuyo premio esta relacionado con la posición adoptada por los rodillos al finalizar la partida.

Los perfeccionamientos en cuestión, se centran en un sorteo adicional e independiente al programa que controla la posición de los rodillos y dicho sorteo se efectúa mediante la rápida iluminación secuencial de los sectores radiales en que se divide un disco situado en el panel de la máquina, en los cuales aparecen símbolos o cifras.

La iluminación secuencial se detiene una vez transcurrido un tiempo establecido por un temporizador, o bien cuando el jugador pulsa la tecla correspondiente de marcha y detención. El sector iluminado puede corresponder a uno de los marcados con una cifra, o bien a uno de los que ostentan un símbolo análogo al que presentan los rodillos de juego. En el primer caso, el número indicado en el sector iluminado, establece el premio adicional conseguido, mientras que en el segundo caso el símbolo o figura del sector iluminado puede ser cambiada por uno de los rodillos de juego, pulsando la tecla correspondiente próxima a cada uno de estos, al objeto de modificar así la combinación obtenida inicialmente en los rodillos, teniendo opción a una segunda posibilidad de premio dentro de la misma partida.

En la carátula frontal de la máquina, o en otro sitio conveniente, se prevé la situación de un visor que indica el número de veces que es posible acceder a este sorteo adicional proporcionado por los símbolos o las cifras.

Estas consecutivas opciones de juego, aumentan el aliciente para el jugador y una mayor par-

ticipación en las posibilidades de premio.

Para ayudar a una mejor comprensión de esta memoria descriptiva y formando parte integrante de la misma, se acompaña una hoja de dibujos en cuya figura única, con carácter ilustrativo y no limitativo, se ha representado en una vista esquemática y en perspectiva, la máquina de azar que incluye los perfeccionamientos de la invención, mostrándose aquella parcialmente.

Haciendo referencia a la numeración que se indica en la figura, podemos ver que conforme a la invención, al objeto de aumentar el aliciente para el jugador, se prevé un sorteo adicional e independiente al programa que controla la posición de los rodillos 5 de juego, el cual tiene lugar mediante la rápida iluminación secuencial de los sectores radiales 1 del disco 2. Algunos de estos sectores radiales 1, presentan símbolos 3 análogos a los de los rodillos 5, mientras que el resto de sectores radiales, presenta cifras, tal como la mostrada con 4 en la figura.

Cuando la iluminación secuencial de los sectores 1 del disco 2 se detiene, lo que tiene lugar al actuar sobre el pulsador 8, o bien, cuando ha transcurrido el tiempo medido por un temporizador, en el caso de que el sector iluminado este marcado con una cifra 4, ésta expresa el importe del premio que la máquina suministra directamente.

En el caso de que el sector iluminado corresponda a uno de los símbolos 3, existe la posibilidad de cambiar este símbolo por el que figura en uno de los rodillos 5, actuando sobre el correspondiente pulsador 7, al objeto de variar la combinación obtenida inicialmente en la partida y optar a una segunda posibilidad de premio.

El visor 6 indica el número de veces que es posible acceder al sorteo proporcionado por los símbolos 3, o las cifras 4, en la misma partida jugada.

En resumen, la presente solicitud de modelo de utilidad deberá recaer sobre las siguientes:

REIVINDICACIONES

1. Perfeccionamientos en máquinas de azar, caracterizados esencialmente porque consisten en disponer en los sectores radiales de un disco una serie de símbolos y cifras que, iluminados secuencialmente a elevada velocidad, la detención es producida mediante un temporizador o por el propio jugador, estableciendo el sector iluminado un premio directo o la posibilidad de cambiar el símbolo correspondiente por uno de los símbolos

de la combinación obtenida por los rodillos de juego en la misma partida.

2. Perfeccionamientos en máquinas de azar, según reivindicación anterior, caracterizados esencialmente porque la posibilidad de cambio de los símbolos de la combinación de rodillos por los símbolos de los sectores radiales y/o la posibilidad de obtener un premio directo, es repetible tantas veces como indique un visor previsto a tal fin.

3. Perfeccionamientos en máquinas de azar.

10

15

20

25

30

35

40

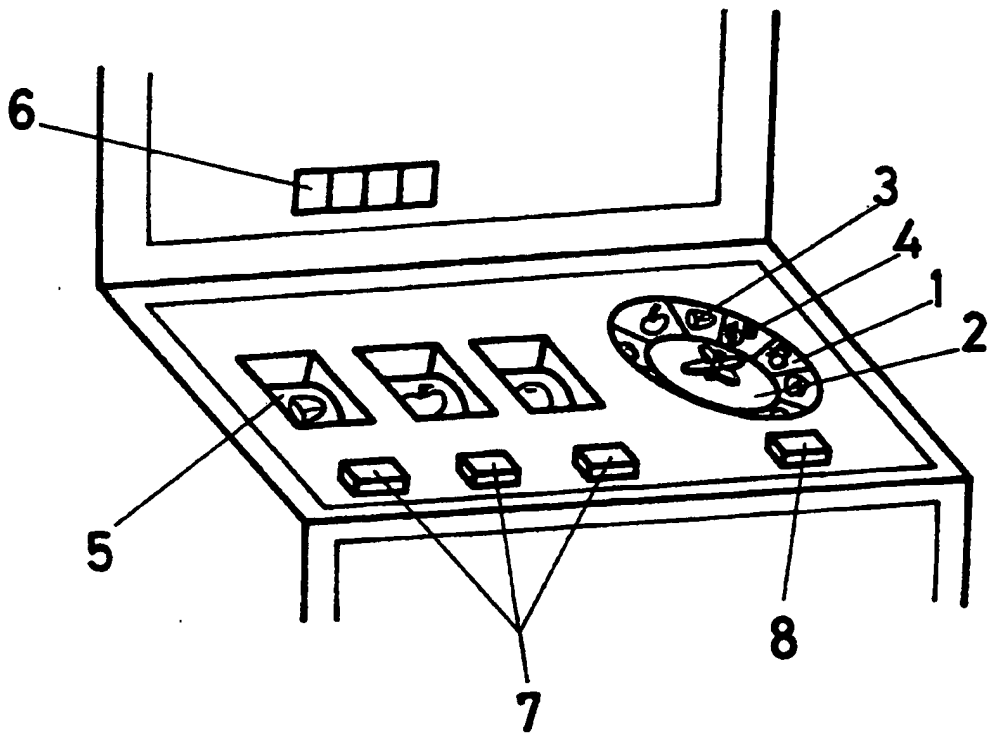
45

50

55

60

65



19



OFFICE OF
PATENTS AND
TRADEMARKS

SPAIN

11- Publication No.: **1 025 847**

21- Application Number: **U 8601125**

51- Int. Cl. ⁵: **G07F 17/34**

12

APPLICATION FOR UTILITY MODEL

U

22- Filing Date: **11.06.86**

43- Application Publication Date: **02.16.94**

71 Applicant(s): **CIRSA COMPANIA DE
INVERSIONES, S.A.
Ctra. de Castellar, 298-302
08226 Terrassa, Barcelona, Spain**

72 Inventor(s): **Pericas Bosch, Ramon**

74 Agent: **Ungria Goiburu, Bernardo**

54- Title: **Improved Gambling Machines**

ES 1 025 847 U

ES 1 025 847 U

1

Improved gambling machines.

As indicated in the statement of this abstract, this invention consists of improvements in gambling machines of the type having reels showing symbols or figures on the outside, whose prize is related to the position of the reels at the end of the game.

The improvements in question consist of an additional random selection that is separate from the program that controls the reels. Said random selection is achieved by means of rapid sequential lighting of the radial sectors into which the disk situated on the machine's panel is divided, on which symbols or numbers appear.

The sequential lighting stops after a time established by a timer, or when the player pushes the corresponding start or stop key. The lighted sector may be one of those marked with a number or one of the sectors showing a symbol similar to those shown on the reels of the game. In the first instance, the number indicated on the lighted sector establishes the additional prize won, while in the second instance the symbol or figure in the lighted sector can be substituted for one of the reels by pushing the respective key next to each of them in order to modify the combination initially obtained on the reels, with the possibility of a second potential prize within the same game.

On the front of the machine or other suitable place, a box shows the number of times that it is possible to access this additional random selection provided by the symbols or numbers.

These consecutive game options increase the player's incentive and chances of winning a

2

prize.

For greater clarification of this abstract and as an integral part of the same, a drawing is attached showing an illustrative and non-limitative example of a schematic partial view in perspective of the gambling machine that includes the improvements of the invention.

With reference to the numbering indicated on the drawing, in accordance with the invention, for the purpose of increasing the player's interest, an additional random selection is provided, separate from the program that controls the position of reels 5 of the game, which takes place by the rapid sequential lighting of the radial sectors 1 of disk 2. Some of these radial sectors 1 have symbols 3 similar to those of the reels 5, while the rest of the radial sectors have numbers, as shown with the number 4 in the figure.

When the sequential lighting of the sectors 1 of the disc 2 stop, which occurs when the button 8 is pushed or when the time measured by the timer has passed, in the event the lighted sector displays a number 4, the latter shows the amount of the prize, which the machine awards directly.

If the lighted sector displays one of the symbols 3, there is the option of changing this symbol for the figure on one of the reels 5, by pushing the corresponding button 7, in order to vary the combination obtained initially in the game and to have the chance to win a second prize.

Box 6 shows the number of times it is possible to access the random selection provided by the symbols 3 or the numbers 4 in the same game.

This application for a utility model rests on the following claims:

ES 1 025 847 U

3

CLAIMS

1. Improved gambling machines, characterized essentially by providing on the radial sectors of a disc a series of symbols and numbers, which, lighted sequentially at a high speed, are stopped by a timer or by the player himself, establishing in the lighted sector an immediate prize or the possibility of changing the corresponding symbol for one of the symbols

4

of the combination obtained by the reels in the same game.

2. Improved gambling machines, in accordance with the foregoing claim, characterized essentially by the fact that the possibility of changing the symbols of a combination of reels for the symbols of the radial sectors and/or the chance of obtaining an immediate prize can be repeated as many times as shown in the box 6.

3. Improved gambling machines.

[See original for drawing.]



OFICINA ESPAÑOLA DE
PATENTES Y MARCAS

ESPAÑA



⑪ Número de publicación: **1 025 847**

⑫ Número de solicitud: U 8601125

⑬ Int. Cl.⁸: G07F 17/34

⑫

SOLICITUD DE MODELO DE UTILIDAD

U

②② Fecha de presentación: **06.11.86**

④③ Fecha de publicación de la solicitud: **16.02.94**

⑦① Solicitante/s: **CIRSA COMPAÑIA DE
INVERSIONES, S.A.**
Ctra. de Castellar, 298-302
08226 Tarrasa, Barcelona, ES

⑦② Inventor/es: **Pericas Bosch, Ramón**

⑦④ Agente: **Ungría Goiburu, Bernardo**

⑤④ Título: **Perfeccionamientos en máquinas de azar.**

ES 1 025 847 U

DESCRIPCION

Perfeccionamientos en máquinas de azar.

La presente invención, según se expresa en el enunciado de esta memoria descriptiva, consiste en perfeccionamientos en máquinas de azar, siendo estas del tipo de las que disponen de unos rodillos provistos de símbolos o figuras en su periferia y cuyo premio esta relacionado con la posición adoptada por los rodillos al finalizar la partida.

Los perfeccionamientos en cuestión, se centran en un sorteo adicional e independiente al programa que controla la posición de los rodillos y dicho sorteo se efectúa mediante la rápida iluminación secuencial de los sectores radiales en que se divide un disco situado en el panel de la máquina, en los cuales aparecen símbolos o cifras.

La iluminación secuencial se detiene una vez transcurrido un tiempo establecido por un temporizador, o bien cuando el jugador pulsa la tecla correspondiente de marcha y detención. El sector iluminado puede corresponder a uno de los marcados con una cifra, o bien a uno de los que ostentan un símbolo análogo al que presentan los rodillos de juego. En el primer caso, el número indicado en el sector iluminado, establece el premio adicional conseguido, mientras que en el segundo caso el símbolo o figura del sector iluminado puede ser cambiada por uno de los rodillos de juego, pulsando la tecla correspondiente próxima a cada uno de estos, al objeto de modificar así la combinación obtenida inicialmente en los rodillos, teniendo opción a una segunda posibilidad de premio dentro de la misma partida.

En la carátula frontal de la máquina, o en otro sitio conveniente, se prevé la situación de un visor que indica el número de veces que es posible acceder a este sorteo adicional proporcionado por los símbolos o las cifras.

Estas consecutivas opciones de juego, aumentan el aliciente para el jugador y una mayor par-

ticipación en las posibilidades de premio.

Para ayudar a una mejor comprensión de esta memoria descriptiva y formando parte integrante de la misma, se acompaña una hoja de dibujos en cuya figura única, con carácter ilustrativo y no limitativo, se ha representado en una vista esquemática y en perspectiva, la máquina de azar que incluye los perfeccionamientos de la invención, mostrándose aquella parcialmente.

Haciendo referencia a la numeración que se indica en la figura, podemos ver que conforme a la invención, al objeto de aumentar el aliciente para el jugador, se prevé un sorteo adicional e independiente al programa que controla la posición de los rodillos 5 de juego, el cual tiene lugar mediante la rápida iluminación secuencial de los sectores radiales 1 del disco 2. Algunos de estos sectores radiales 1, presentan símbolos 3 análogos a los de los rodillos 5, mientras que el resto de sectores radiales, presenta cifras, tal como la mostrada con 4 en la figura.

Cuando la iluminación secuencial de los sectores 1 del disco 2 se detiene, lo que tiene lugar al actuar sobre el pulsador 8, o bien, cuando ha transcurrido el tiempo medido por un temporizador, en el caso de que el sector iluminado este marcado con una cifra 4, ésta expresa el importe del premio que la máquina suministra directamente.

En el caso de que el sector iluminado corresponda a uno de los símbolos 3, existe la posibilidad de cambiar este símbolo por el que figura en uno de los rodillos 5, actuando sobre el correspondiente pulsador 7, al objeto de variar la combinación obtenida inicialmente en la partida y optar a una segunda posibilidad de premio.

El visor 6 indica el número de veces que es posible acceder al sorteo proporcionado por los símbolos 3, o las cifras 4, en la misma partida jugada.

En resumen, la presente solicitud de modelo de utilidad deberá recaer sobre las siguientes:

REIVINDICACIONES

1. Perfeccionamientos en máquinas de azar, caracterizados esencialmente porque consisten en disponer en los sectores radiales de un disco una serie de símbolos y cifras que, iluminados secuencialmente a elevada velocidad, la detención es producida mediante un temporizador o por el propio jugador, estableciendo el sector iluminado un premio directo o la posibilidad de cambiar el símbolo correspondiente por uno de los símbolos

de la combinación obtenida por los rodillos de juego en la misma partida.

2. Perfeccionamientos en máquinas de azar, según reivindicación anterior, caracterizados esencialmente porque la posibilidad de cambio de los símbolos de la combinación de rodillos por los símbolos de los sectores radiales y/o la posibilidad de obtener un premio directo, es repetible tantas veces como indique un visor previsto a tal fin.

3. Perfeccionamientos en máquinas de azar.

15

20

25

30

35

40

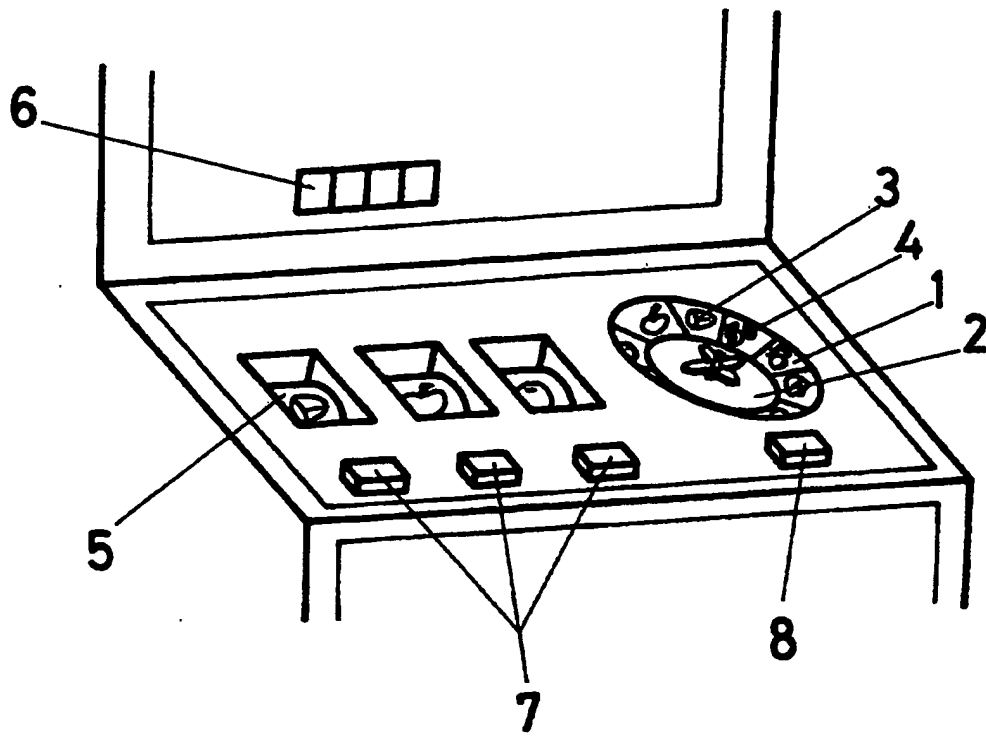
45

50

55

60

65



19



OFFICE OF
PATENTS AND
TRADEMARKS

SPAIN

11- Publication No.: **1 025 847**

21- Application Number: **U 8601125**

51- Int. Cl. ⁵: **G07F 17/34**

12

APPLICATION FOR UTILITY MODEL

U

22- Filing Date: **11.06.86**

43- Application Publication Date: **02.16.94**

71 Applicant(s): **CIRSA COMPANIA DE
INVERSIONES, S.A.
Ctra. de Castellar, 298-302
08226 Terrassa, Barcelona, Spain**

72 Inventor(s): **Pericas Bosch, Ramon**

74 Agent: **Ungria Goiburu, Bernardo**

54- Title: **Improved Gambling Machines**

ES 1 025 847 U

ES 1 025 847 U

1

Improved gambling machines.

As indicated in the statement of this abstract, this invention consists of improvements in gambling machines of the type having reels showing symbols or figures on the outside, whose prize is related to the position of the reels at the end of the game.

The improvements in question consist of an additional random selection that is separate from the program that controls the reels. Said random selection is achieved by means of rapid sequential lighting of the radial sectors into which the disk situated on the machine's panel is divided, on which symbols or numbers appear.

The sequential lighting stops after a time established by a timer, or when the player pushes the corresponding start or stop key. The lighted sector may be one of those marked with a number or one of the sectors showing a symbol similar to those shown on the reels of the game. In the first instance, the number indicated on the lighted sector establishes the additional prize won, while in the second instance the symbol or figure in the lighted sector can be substituted for one of the reels by pushing the respective key next to each of them in order to modify the combination initially obtained on the reels, with the possibility of a second potential prize within the same game.

On the front of the machine or other suitable place, a box shows the number of times that it is possible to access this additional random selection provided by the symbols or numbers.

These consecutive game options increase the player's incentive and chances of winning a

2

prize.

For greater clarification of this abstract and as an integral part of the same, a drawing is attached showing an illustrative and non-limitative example of a schematic partial view in perspective of the gambling machine that includes the improvements of the invention.

With reference to the numbering indicated on the drawing, in accordance with the invention, for the purpose of increasing the player's interest, an additional random selection is provided, separate from the program that controls the position of reels 5 of the game, which takes place by the rapid sequential lighting of the radial sectors 1 of disk 2. Some of these radial sectors 1 have symbols 3 similar to those of the reels 5, while the rest of the radial sectors have numbers, as shown with the number 4 in the figure.

When the sequential lighting of the sectors 1 of the disc 2 stop, which occurs when the button 8 is pushed or when the time measured by the timer has passed, in the event the lighted sector displays a number 4, the latter shows the amount of the prize, which the machine awards directly.

If the lighted sector displays one of the symbols 3, there is the option of changing this symbol for the figure on one of the reels 5, by pushing the corresponding button 7, in order to vary the combination obtained initially in the game and to have the chance to win a second prize.

Box 6 shows the number of times it is possible to access the random selection provided by the symbols 3 or the numbers 4 in the same game.

This application for a utility model rests on the following claims:

CLAIMS

1. Improved gambling machines, characterized essentially by providing on the radial sectors of a disc a series of symbols and numbers, which, lighted sequentially at a high speed, are stopped by a timer or by the player himself, establishing in the lighted sector an immediate prize or the possibility of changing the corresponding symbol for one of the symbols

of the combination obtained by the reels in the same game.

2. Improved gambling machines, in accordance with the foregoing claim, characterized essentially by the fact that the possibility of changing the symbols of a combination of reels for the symbols of the radial sectors and/or the chance of obtaining an immediate prize can be repeated as many times as shown in the box 6.

3. Improved gambling machines.

[See original for drawing.]



OFICINA ESPAÑOLA DE
PATENTES Y MARCAS

ESPAÑA



⑪ Número de publicación: **1 025 847**

⑫ Número de solicitud: U 8601125

⑬ Int. Cl.⁸: G07F 17/34

⑭

SOLICITUD DE MODELO DE UTILIDAD

U

⑮ Fecha de presentación: 06.11.86

⑯ Fecha de publicación de la solicitud: 16.02.94

⑰ Solicitante/s: CIRSA COMPAÑIA DE
INVERSIONES, S.A.
Ctra. de Castellar, 298-302
08226 Tarrasa, Barcelona, ES

⑱ Inventor/es: Pericas Bosch, Ramón

⑲ Agente: Ungria Goiburu, Bernardo

⑳ Título: Perfeccionamientos en máquinas de azar.

ES 1 025 847 U

DESCRIPCION

Perfeccionamientos en máquinas de azar.

La presente invención, según se expresa en el enunciado de esta memoria descriptiva, consiste en perfeccionamientos en máquinas de azar, siendo estas del tipo de las que disponen de unos rodillos provistos de símbolos o figuras en su periferia y cuyo premio está relacionado con la posición adoptada por los rodillos al finalizar la partida.

Los perfeccionamientos en cuestión, se centran en un sorteo adicional e independiente al programa que controla la posición de los rodillos y dicho sorteo se efectúa mediante la rápida iluminación secuencial de los sectores radiales en que se divide un disco situado en el panel de la máquina, en los cuales aparecen símbolos o cifras.

La iluminación secuencial se detiene una vez transcurrido un tiempo establecido por un temporizador, o bien cuando el jugador pulsa la tecla correspondiente de marcha y detención. El sector iluminado puede corresponder a uno de los marcados con una cifra, o bien a uno de los que ostentan un símbolo análogo al que presentan los rodillos de juego. En el primer caso, el número indicado en el sector iluminado, establece el premio adicional conseguido, mientras que en el segundo caso el símbolo o figura del sector iluminado puede ser cambiada por uno de los rodillos de juego, pulsando la tecla correspondiente próxima a cada uno de estos, al objeto de modificar así la combinación obtenida inicialmente en los rodillos, teniendo opción a una segunda posibilidad de premio dentro de la misma partida.

En la carátula frontal de la máquina, o en otro sitio conveniente, se prevé la situación de un visor que indica el número de veces que es posible acceder a este sorteo adicional proporcionado por los símbolos o las cifras.

Estas consecutivas opciones de juego, aumentan el aliciente para el jugador y una mayor par-

ticipación en las posibilidades de premio.

Para ayudar a una mejor comprensión de esta memoria descriptiva y formando parte integrante de la misma, se acompaña una hoja de dibujos en cuya figura única, con carácter ilustrativo y no limitativo, se ha representado en una vista esquemática y en perspectiva, la máquina de azar que incluye los perfeccionamientos de la invención, mostrándose aquella parcialmente.

Haciendo referencia a la numeración que se indica en la figura, podemos ver que conforme a la invención, al objeto de aumentar el aliciente para el jugador, se prevé un sorteo adicional e independiente al programa que controla la posición de los rodillos 5 de juego, el cual tiene lugar mediante la rápida iluminación secuencial de los sectores radiales 1 del disco 2. Algunos de estos sectores radiales 1, presentan símbolos 3 análogos a los de los rodillos 5, mientras que el resto de sectores radiales, presenta cifras, tal como la mostrada con 4 en la figura.

Cuando la iluminación secuencial de los sectores 1 del disco 2 se detiene, lo que tiene lugar al actuar sobre el pulsador 8, o bien, cuando ha transcurrido el tiempo medido por un temporizador, en el caso de que el sector iluminado este marcado con una cifra 4, ésta expresa el importe del premio que la máquina suministra directamente.

En el caso de que el sector iluminado corresponda a uno de los símbolos 3, existe la posibilidad de cambiar este símbolo por el que figura en uno de los rodillos 5, actuando sobre el correspondiente pulsador 7, al objeto de variar la combinación obtenida inicialmente en la partida y optar a una segunda posibilidad de premio.

El visor 6 indica el número de veces que es posible acceder al sorteo proporcionado por los símbolos 3, o las cifras 4, en la misma partida jugada.

En resumen, la presente solicitud de modelo de utilidad deberá recaer sobre las siguientes:

REIVINDICACIONES

1. Perfeccionamientos en máquinas de azar, caracterizados esencialmente porque consisten en disponer en los sectores radiales de un disco una serie de símbolos y cifras que, iluminados secuencialmente a elevada velocidad, la detención es producida mediante un temporizador o por el propio jugador, estableciendo el sector iluminado un premio directo o la posibilidad de cambiar el símbolo correspondiente por uno de los símbolos

de la combinación obtenida por los rodillos de juego en la misma partida.

2. Perfeccionamientos en máquinas de azar, según reivindicación anterior, caracterizados esencialmente porque la posibilidad de cambio de los símbolos de la combinación de rodillos por los símbolos de los sectores radiales y/o la posibilidad de obtener un premio directo, es repetible tantas veces como indique un visor previsto a tal fin.

3. Perfeccionamientos en máquinas de azar.

15

20

25

30

35

40

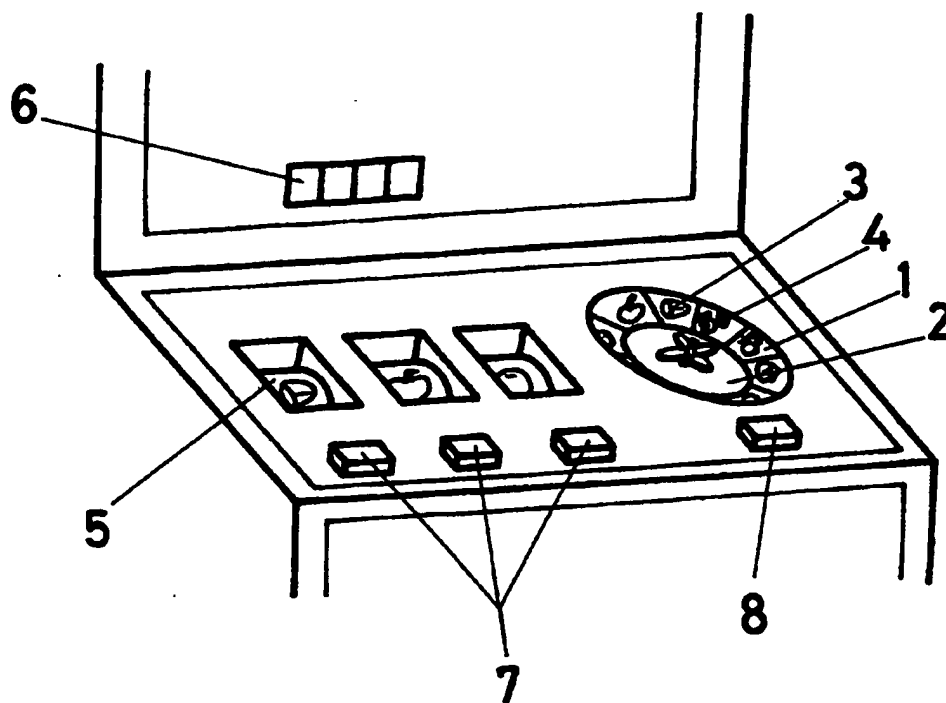
45

50

55

60

65



CERTIFIED TRANSLATION FROM INTERLINGUA
JOB23609-1QUIN-Spanish(Patentes Y Modelos de Utilidad Relativos A Serie Fortuna)(C)

19



OFFICE OF
PATENTS AND
TRADEMARKS

SPAIN

11- Publication No.: **1 025 847**

21- Application Number: **U 8601125**

51- Int. Cl. ⁵: **G07F 17/34**

12

APPLICATION FOR UTILITY MODEL

U

22- Filing Date: 11.06.86 43- Application Publication Date: 02.16.94	71 Applicant(s): CIRSA COMPANIA DE INVERSIONES, S.A. Ctra. de Castellar, 298-302 08226 Terrassa, Barcelona, Spain 72 Inventor(s): Pericas Bosch, Ramon 74 Agent: Ungria Goiburu, Bernardo
54- Title: Improved Gambling Machines	

ES 1 025 847 U

ES 1 025 847 U

1

Improved gambling machines.

As indicated in the statement of this abstract, this invention consists of improvements in gambling machines of the type having reels showing symbols or figures on the outside, whose prize is related to the position of the reels at the end of the game.

The improvements in question consist of an additional random selection that is separate from the program that controls the reels. Said random selection is achieved by means of rapid sequential lighting of the radial sectors into which the disk situated on the machine's panel is divided, on which symbols or numbers appear.

The sequential lighting stops after a time established by a timer, or when the player pushes the corresponding start or stop key. The lighted sector may be one of those marked with a number or one of the sectors showing a symbol similar to those shown on the reels of the game. In the first instance, the number indicated on the lighted sector establishes the additional prize won, while in the second instance the symbol or figure in the lighted sector can be substituted for one of the reels by pushing the respective key next to each of them in order to modify the combination initially obtained on the reels, with the possibility of a second potential prize within the same game.

On the front of the machine or other suitable place, a box shows the number of times that it is possible to access this additional random selection provided by the symbols or numbers.

These consecutive game options increase the player's incentive and chances of winning a

2

prize.

For greater clarification of this abstract and as an integral part of the same, a drawing is attached showing an illustrative and non-limitative example of a schematic partial view in perspective of the gambling machine that includes the improvements of the invention.

With reference to the numbering indicated on the drawing, in accordance with the invention, for the purpose of increasing the player's interest, an additional random selection is provided, separate from the program that controls the position of reels 5 of the game, which takes place by the rapid sequential lighting of the radial sectors 1 of disk 2. Some of these radial sectors 1 have symbols 3 similar to those of the reels 5, while the rest of the radial sectors have numbers, as shown with the number 4 in the figure.

When the sequential lighting of the sectors 1 of the disc 2 stop, which occurs when the button 8 is pushed or when the time measured by the timer has passed, in the event the lighted sector displays a number 4, the latter shows the amount of the prize, which the machine awards directly.

If the lighted sector displays one of the symbols 3, there is the option of changing this symbol for the figure on one of the reels 5, by pushing the corresponding button 7, in order to vary the combination obtained initially in the game and to have the chance to win a second prize.

Box 6 shows the number of times it is possible to access the random selection provided by the symbols 3 or the numbers 4 in the same game.

This application for a utility model rests on the following claims:

ES 1 025 847 U

3

CLAIMS

1. Improved gambling machines, characterized essentially by providing on the radial sectors of a disc a series of symbols and numbers, which, lighted sequentially at a high speed, are stopped by a timer or by the player himself, establishing in the lighted sector an immediate prize or the possibility of changing the corresponding symbol for one of the symbols

4

of the combination obtained by the reels in the same game.

2. Improved gambling machines, in accordance with the foregoing claim, characterized essentially by the fact that the possibility of changing the symbols of a combination of reels for the symbols of the radial sectors and/or the chance of obtaining an immediate prize can be repeated as many times as shown in the box 6.

3. Improved gambling machines.

CERTIFIED TRANSLATION FROM INTERLINGUA
JOB23609-1QUIN-Spanish(Patentes Y Modelos de Utilidad Relativos A Serie Fortuna)(C)

[See original for drawing.]